



GuildQB Q4 Report



GuildQB

免責事項

このレポートはGuildQBの活動と業績の概要を提供することを目的としています。情報の正確性、完全性、信頼性、及びタイムリーさについては、最大限の配慮を行っていますが、その保証はできかねます。また本レポートに掲載された情報は、予告なしに変更されることがあります。

本レポートを基にした行動や判断についてGuildQBは責任を負いません。また、レポートに記載された情報や見解は、GuildQBの公式見解や立場を示すものではなく、情報提供を目的としたものに過ぎません。そのため投資や取引、その他の決定を行う際には、本レポートの情報だけに頼らず、独自のリサーチや判断を行ってください。

さらに本レポートで引用されている第三者の情報や意見については、その正確性や信頼性を保証するものではありません。その内容に関してGuildQBは一切の責任を負いません。

最後に本レポートに記載された情報や見解が、将来の業績や価値を予測するものではなく、過去の成果を保証するものでもないことを強調いたします。

目次

1

ファウンダー/CEOメッセージ

2

エンゲージメント

- AMA
- QBラジオおよび仮想通貨週刊ラジオ
- イベント&カンファレンス

3

コミュニティ

- 新しいコミュニティの登場
- FINANCiEでのエアドロップ
- ユーザー主導イベント

4

QB Games

- QB Gold Rush
- QB Quest

5

トークン&NFT

- GQBトークン
- KISARAGI NFT

6

マーケティングとパートナーシップ

- Telegramマーケティング支援
- パートナーシップ

ファウンダー/CEOメッセージ

ファウンダー堀口啓介

2024 Q4はHyper LiquidのエアドロップとGOATから始まったAIエージェントが市場をリードしました。アメリカがトランプ大統領就任をキッカケに市場全体が活発化する中でオンチェーンでの取引が特に伸びており、DEXでの取引の20%がAIが行っているという驚きのデータも出ています。

GuildQBとしてはGQBがMEXCに上場し、これらの領域にもチャレンジしていくステージに入りました。モデルケースとして、提携先でもあるVirtual Protocolが時価総額が2兆円を突破しましたが、元々Path DAOというマレーシア拠点のゲームギルドであり、昨年からAI関連のプロダクトに切り替えてリブランディングしたところPMFが上手くいき、現在の評価を得ています。

GuildQBとしても、マーケットを見極めつつ、進化を続けていきたいと思っています。本年も宜しくお願い致します。



CEO Pyrolysis

2024年Q4の仮想通貨市場は、Hyperliquidのエアドロップとトークン価格の上昇、そしてAIエージェントの台頭という2つの大きなトレンドに牽引され、活気を取り戻しました。この市場の動向の中で、GuildQBも重要な一歩を踏み出しました。

11月29日、GuildQBトークン（\$GQB）がMEXCに上場し、エコシステム拡大の大きなマイルストーンを達成しました。この上場により、オンチェーンでの活動が可能となり、市場での認知度も向上。今後のさらなる成長の基盤を築くことができました。

また、MEXC上場と同時に、GuildQB初のゲームタイトル「QB GoldRush」を正式ローンチ。さらに、12月下旬には2作目となる「QB Quest」もリリースし、より多くのプレイヤーにGuildQBの世界観を楽しんでいただける環境を整えました。

この四半期は、GuildQBにとって飛躍の時期となり、さらなる発展への足掛かりを築く重要なフェーズとなりました。2025年も引き続き、成長とイノベーションを追求しながら、コミュニティの皆様と共に歩んでいきます。GuildQBの未来に向けて、今後ともよろしくお願いいたします。

エンゲージメント

AMA



AMAはGuildQBがWeb3関連のプロジェクトと共同で開催するQ&A形式のセッションです。プロジェクトに関する質問を受け付け、コミュニティメンバーに直接回答することで理解を深めてもらうことを目的としています。

1

11月6日

oG Labs

2

12月11日

CTAN

3

11月8日

bitSmiley

4

12月6日

DeFitterジョンさん

5

12月27日

XAR

QBラジオおよび仮想通貨週刊ラジオ

「QBラジオ」はGuildQBの活動やWeb3業界の動向を紹介するためにXで配信するラジオ番組です。コミュニティメンバーとの情報共有を目的として毎週開催していました。内容はGuildQBの最新ニュースやプロジェクトの進捗報告に加え、時にはゲストを招いたディスカッションも行っています。

ただしQBラジオは11月26日の26回目を期に終了し、X spaceからSpotifyやYouTubeなどでの配信に移行しました。12月6日に仮想通貨週刊ラジオとして以下のプラットフォームで配信を開始しています。



stand.fm / [YouTube](https://www.youtube.com) / [Spotify](https://open.spotify.com) / [Amazon Music](https://www.amazon.co.jp)

イベント&カンファレンス



11月17日にはGuildQBが「第3回全日本学生フルコンタクト空手道選手権大会」の冠スポンサーを務めました。全日本学生フルコンタクト空手道選手権大会は、日本国内の大学生や短大生、大学院生、専門学校生を対象とした空手の競技大会です。この取り組みにより国内におけるGuildQBブランドのさらなる浸透を図りました。



さらにGuildQBのグローバル展開を象徴する動きとして、12月にはGuildQB ファウンダーの堀口啓介とCEO Pyrolysis（パイロリシス）がフィリピン国営放送DWIZにゲストとして出演しました。また、フィリピン第13代大統領領エストラダ氏のファミリーであるフランシス氏と会談を行い、現地でのネットワーク強化を図りました。

コミュニティ

オンチェーン魅夢・アルファピークアップ

名前	Twitter	Discord	Telegram	Website	Count	Score	Rank
POKER	POKER	POKER	POKER	POKER	10,200,000	1120	1
CHICKEN	CHICKEN	CHICKEN	CHICKEN	CHICKEN	10,200,000	1120	2
LOVE	LOVE	LOVE	LOVE	LOVE	10,200,000	1120	3
SPARK	SPARK	SPARK	SPARK	SPARK	10,200,000	1120	4
...	...	...	...	...	...	...	...

新しいコミュニティの登場

11月20日にLINE@をオープンし、GuildQBの最新情報をスマートフォンで手軽に受け取れる環境を整備しました。これによりコミュニティメンバーの情報取得が一段と便利になりました。

また12月2日には、AI×MEMEに特化した「QB Alpha」コミュニティをTelegram上に開設！コミュニティリーダー兼リサーチャーのGoku (@rogue_goku) の活躍により、最新情報や分析が提供されています。

FiNANciEでのエアドロップ

- 12月4日**
10,000 QBV以上の保有者向けにGQBトークンのエアドロップ
- 12月18日**
1 QBV以上を保有するすべてのホルダーにGQBエアドロップ
- 12月19日**
10,000 QBV以上の保有者向けにSMILEトークンのエアドロップ



QB Ventures DAOはGuildQBがFiNANciEにて立ち上げたコミュニティです。FiNANciEで発行されたQBVトークンホルダーに向けて下記のエアドロップの発表と実施を行いました。

ユーザー主導イベント

GuildQBのDiscordでは定期的にユーザー主導でのイベントが企画されています。以下にQ4で開催されたイベントを紹介します。



1 10月1日
Bladeriteゲーム配信

2 11月22日
第3回 GuildQB麻雀大会

3 11月30日
Pokémon Trading Card
Game Pocket (ポケポケ)
大会



また12月29日にはGuildQBのDiscordにてオンライン忘年会を開催しました。数千ドル相当の豪華なGiveawayが行われたほか、コミュニティメンバー同士で明太子やチャーシューといったユニークな景品を送り合う場面も見られました。イベントは非常に盛り上がり、年末の良い締めくくりとなりました。

QB Games

QB Gold Rush



「QB Gold Rush」はGuildQBが開発を進める放置型マイニングゲームです。このゲームではプレイヤーが鉱山で採掘した鉱石を\$GQBトークンと交換でき、ゲームをプレイすることで報酬が得られます。特に忙しいプレイヤーでも気軽に楽しめる「放置型」という特性が大きな魅力となっています。短期間で10万人を超えるユーザーを獲得し、今後は新たな機能の追加やイベントの開催を予定。より多くの人が楽しめるプラットフォームを構築していきます。

項目	数値	詳細
登録ユーザー数	102,406人	リリース後の累計登録ユーザー総数
ゲームにインポートされたGQB量	876002.326GQB	MEXCなど外部からゲーム内に移動されたトークンの総量
ゲーム内で利用されたトークン	45,976.5 GQB	アイテム購入やプレイ報酬で消費されたトークン
課金されたトークン量	773782.519 GQB	宝石合成とアイテム購入と宝石合成で消費されたトークン
ガチャ回数	126,702回	プレイヤーが引いたガチャの総回数
ガチャによる消費トークン量	12,670.2 GQB	ガチャ1回あたり0.1 GQBを消費

※2025年1月15日時点で取得したゲーム開始時点からの累計データ

QB Quest



2024年12月26日にTelegram上でプレイ可能なミニゲーム「QB Quest（キュービークエスト）」が正式リリースされました。

「QB Quest」はCatizenライクなカジュアルゲームで、神社を舞台に狐様へのお供物アイテムを合成し、コインを獲得しながらキャラクターを強化していく内容です。難しい操作は不要で、Telegramを利用しているユーザーなら誰でも気軽に始められます。

「QB Quest」ではクエストクリアによるコイン獲得、キャラクター強化、コインやアイテムの直接購入、自動プレイ機能の解放など、幅広いプレイスタイルが楽しめます。またKISARAGI NFTを保有するプレイヤーは、クエスト報酬の獲得量がアップする特典もあります。

「QB Quest」はGuildQBのエコシステムにおける"ベースミニアプリ"として重要な役割を果たし、すでに提供されている「QB Gold Rush」との連携や今後展開予定のサービスへの入り口として機能します。リリース後も新しいクエストや機能が随時追加され、常に新鮮な体験が提供される予定です。

QB Quest : <https://t.me/QBQuestBot/QBQuest>

プレイマニュアル : <https://docsend.com/view/ytqukjcbbhcsyhi8>

トークン&NFT

GQBトークン



2024年11月29日にはGuildQBはエコシステムの基盤となる「\$GQBトークン」をローンチしました。GQBトークンはGuildQBが提供するサービスやゲーム内アイテムの購入などに利用されており、エコシステム全体での流通を目指しています。

ティッカー	\$GQB
総供給量	10,000,000,000
チェーン	Polygon

GQBトークンはGuildQBが今後提供するゲーム、スカラーシップ、ローンチパッドなど各種サービスにおいて使用できる多様なユーティリティを持ちます。

- 各種サービスの手数料
- スターキングサービス・ローンチパッドへの参加
- 「QB Gold Rush」ゲームでの使用

特にMEXC上場直後に+1300%の価格上昇を記録し、コミュニティ内外で大きな話題を呼びました。

GQBバーンについて



12月31日には初のトークンバーンを実施し、2,042,446.23 GQBがバーンされました。このバーンにより総供給量は約0.02%削減され、長期的なトークンの希少性と価値向上を目指しています。

今後もGuildQBは、定期的なトークンバーンを通じて供給量の削減を継続していく予定です。次回のバーンによるさらなる希少価値の向上にご期待ください。

※仮想通貨のバーン（Burn）とは発行済みの仮想通貨を永久的に流通から排除し、供給量を減らす仕組みを指します。「バーン」という言葉は、トークンを「焼却する」という意味で使われており、具体的にはバーン専用のアドレス（誰もアクセスできないウォレット）にトークンを送ることで、二度と取引できない状態にします。

GQBトークンはMEXC取引所で購入が可能です。またトークン価格はCoinGeckoでも確認できます。

MEXCでGQBトークンを購入する：<https://www.mexc.com/ja-JP/register?inviteCode=mexc-xyz>

CoinGeckoでGQBトークンの価格を確認する <https://www.coingecko.com/en/coins/guildqb-token>

KISARAGi NFT



GuildQBが発行する「KISARAGi NFT」は限定3,000枚のコレクティブルNFTであり、保有者には\$QGBトークンのエアドロップなど、さまざまな特典が付与されます。

Q4期間中にはKISARAGiホルダー限定のホルダーVCを複数回開催し、プロジェクトの進捗報告や意見交換が行われました。ホルダーVCは単なる情報提供の場にとどまらず、コミュニティの意見を反映した改善策を生み出す貴重な機会となっており、今後は月一回の開催となっています。

またQGBの上場に際してKISARAGiホルダー向けのエアドロップを発表。**NFT1枚あたり4,000枚のQGBトークンを12ヶ月かけて配布いたします。**最初のスナップショットは2024年11月28日18時に実施され、QGBトークンの配布が行われました。

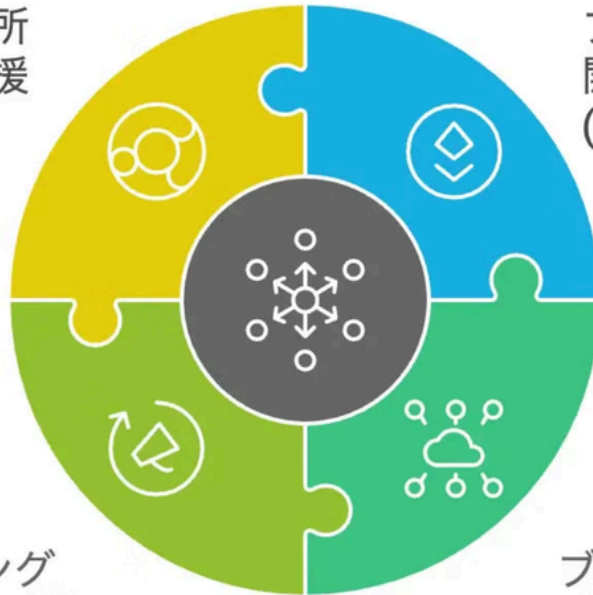
QGBトークンの配布だけでなく、ホルダーVCでは毎回1万円以上のGiveawayが実施されます。**Q4だけで、なんと約63万円相当のNFTやトークンがGiveawayされました。**

OpenSea : <https://opensea.io/collection/ru-yue-kisaragi>

マーケティングとパートナーシップ

Telegramマーケティング支援

国内/海外取引所
上場支援



ブロックチェーンゲーム
開発支援
(主にTelegramゲーム)

マーケティング
支援

ブロックチェーン
関連開発支援

2024年10月21日にGuildQBはTelegramゲーム向けの開発・マーケティング・上場支援サービスを正式に開始しました。このサービスはGuildQBが培ったTelegramゲーム開発の実績や、TON JapanやCatizenとのパートナーシップで得た知見を活かし、企業のニーズに合わせた包括的なサポートを提供します。

- ゲーム開発支援: コンセプト設計から技術開発、トークン実装まで対応。
- マーケティング支援: プレイヤー獲得やPR活動をサポート。
- 上場支援: 国内外の取引所上場をサポート。

この取り組みにより、Telegramゲームの導入障壁を下げ、日本市場での認知拡大を目指しています。

パートナーシップ

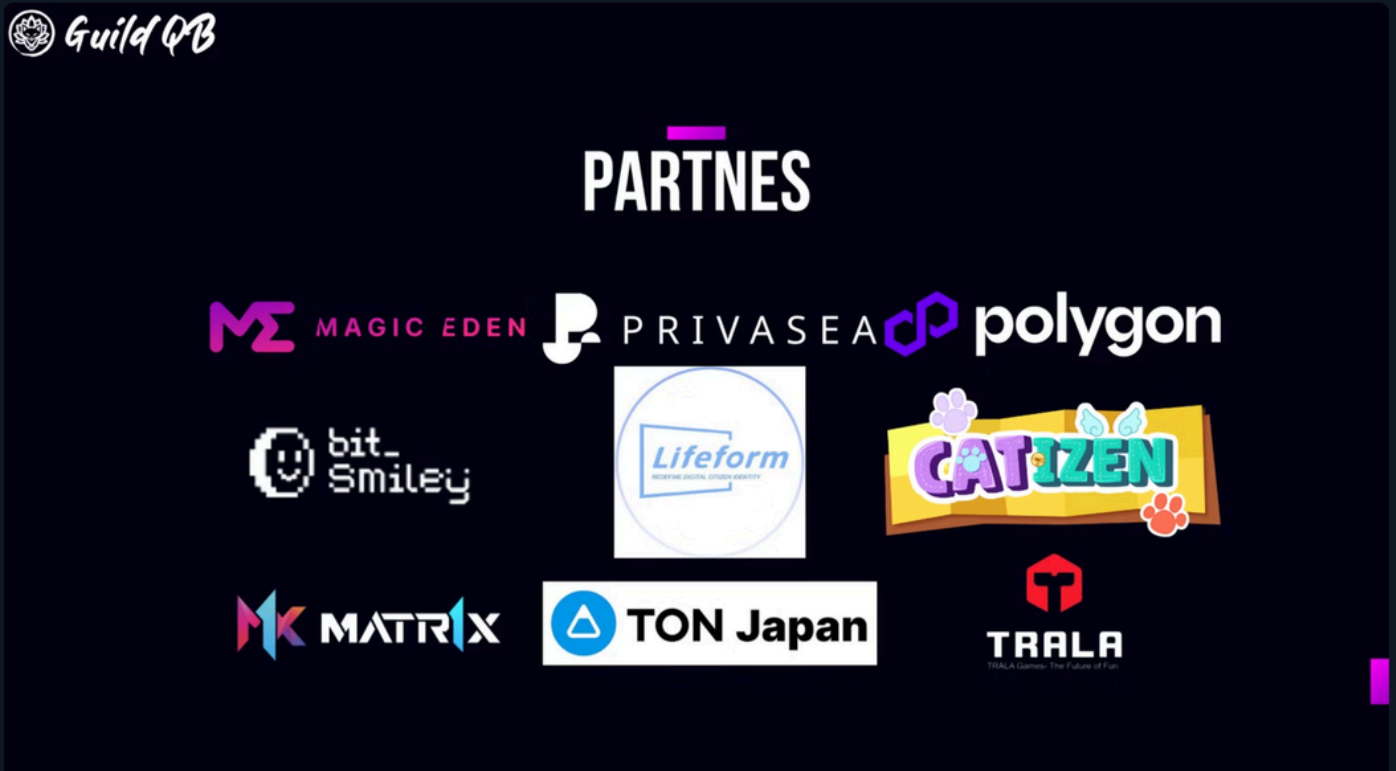


新たなパートナーシップ

Q4ではConsumer DeFiアプリ「KaBoom」との提携を発表。KaBoomはTelegramを基盤に銘柄情報を24時間モニタリングし、GuildQBのアルファコミュニティ「QB Alpha」で日本語情報を提供します。この提携によりコミュニティメンバーの情報収集を効率化し、Web3初心者にも優しい環境を整備しました。

GuildQBはTelegramゲーム市場の可能性を広げるべく、支援サービスとパートナーシップの強化を推進しました。今後もTelegramを活用した施策を通じ、Web3エコシステムの拡大に貢献していきます。

過去のパートナー（一部）



GuildQBについて



GuildQBはブロックチェーン技術を活用した「Web3.0ゲーム」の新しい体験を提供するプラットフォームです。Web3.0ゲームでは、プレイを通じて仮想通貨やNFT（非代替性トークン）などのデジタル資産を獲得できます。

私たちはユーザー主導の運営を実現する「DAO」（分散型自律組織）システムを採用した日本最大級のWeb3.0ゲームコミュニティです。20名以上のゲーム開発者、NFT専門家が参画し、革新的なゲーム体験の創出に取り組んでいます。



公式サイト
guildqb.com



X(Twitter)
[@GuildQB](https://twitter.com/GuildQB)



Instagram
[@qb_guild](https://www.instagram.com/qb_guild)



Discord [disc
ord.gg/guildqb](https://discord.gg/guildqb)



LINE [@Guild
QB](https://line.me/ti/gp/@GuildQB)



OpenSea [Ki
saragi NFT](https://opensea.io/saragiNFT)



QB Gold
Rush [goldrus
h.guildqb.com](https://goldrush.guildqb.com)



YouTube [G
uildQB GAME
CHANNEL](https://www.youtube.com/channel/GuildQBGAMECHANNEL)



TikTok [@guil
dqb](https://www.tiktok.com/@guildqb)



QB Quest
[@QBQuestBot](https://twitter.com/QBQuestBot)



お問い合わせ
[info@guildqb.c
om](mailto:info@guildqb.com)